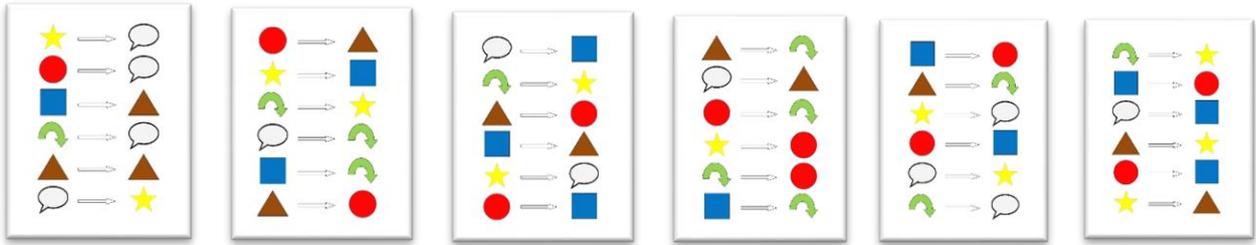


Laufspiel Formen - Anleitung



Im Gelände werden die sechs Laufspiel-Blätter in freier Reihenfolge, gut sichtbar aufgehängt.

- Die TN ziehen bei der Leiterin ein Startkärtli mit einer der 6 verschiedenen Formen. Das ist nun ihre erste «Form» die es sich zu merken gilt.
- Auf los geht es los und die TN suchen auf den verschiedenen Laufspiel-Blätter «ihre Form» in der obersten Zeile links.
- Dann ist dort die nächste sich zu merkende Form notiert, welche nun in der zweiten Zeile stehen muss. Usw. bis zur untersten Zeile.

Zum Beispiel:

★ → ☹ dann zum Blatt wo die Sprechblase links in der 2. Zeile ist, also Blatt 4.
Blatt 4 weiter ☹ → ▲. Dann zu Blatt 3 ▲ → ● weiter auf dem Blatt 5 mit ● → ■
und ■ → 🐸 sowie zum Schluss 🐸 → ☹.
☹ ist somit die Lösung.

Kontrolle:

Bei der Leiterin oder selbständig mit dem Lösungsblatt letzte «Form» überprüfen.
Falls es stimmt; nächstes Startkärtli ziehen.
Falls es nicht stimmt; Runde nochmal laufen.

Natürlich hängen die Blätter im Gelände nicht so nahe und übersichtlich wie hier auf dem Blatt. Immer wieder eine andere «Form» merken, es muss gelaufen werden und die Zeilen dürfen nicht verrutschen, sonst kommt man nicht zur richtigen Lösung.

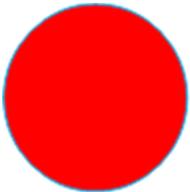
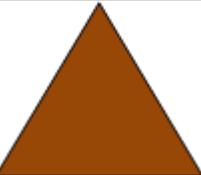
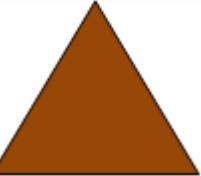
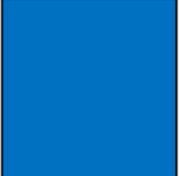
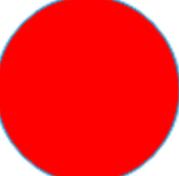
Kompetenzen:

Die verschiedenen Lauf-Blätter besuchen (sich im Gelände bewegen und sich orientieren), sich die «Formen» merken und immer bei der richtigen Zeile weiterlesen. Das alles gleichzeitig und möglichst schnell. 😊
Da die Reihenfolge der Laufspiel-Blätter frei wählbar ist, spielt der Faktor Zufall auch eine Rolle. Deshalb heisst es beim Suchen des richtigen Blattes manchmal durchzuhalten. 😊

Varianten:

Verschiedene, selbst wählbare oder vorgegebene Gangarten.

★ = Schrittsprünge, immer die 3. Zeile Rückwärts gehen, jede Zeile Abwechseln mit Froschhüpfen und Gehen wie ein Hahn oder das Gelände integriert (z.B. eine Böschung oder ein Blatt ober auf Spielturm).

Lösungen	
Start 	Ziel 
Start 	Ziel 
Start 	Ziel 
Start 	Ziel 
Start 	Ziel 
Start 	Ziel 

Startkärtli (einzeln ausschneiden)

