

Olten, 06.06.2020

Spiegazioni per gli organizzatori di gare riguardo al concetto di protezione COVID-19 di Swiss Orienteering (06.06.2020)

1 Premesse

Le seguenti spiegazioni valgono come complemento al concetto di protezione COVID-19 di Swiss Orienteering del 06.06.2020. Presentano proposte concrete su come possa venire attuata l'organizzazione di una gara di C.O.

2 Consigli per gare

2.1 Infrastruttura – Centro gara

1. Spazi

Le distanze minime e lo spazio necessario per persona in metri quadrati previsti possono essere rispettati senza problemi nella C.O. Gli organizzatori devono garantire che con punti di controllo, punti spettacolo, in zona partenza o arrivo, non si formino grandi assembramenti di persone, che trasgrediscono i principi superiori (secondo il concetto di protezione).

Tutte le persone presenti (partecipanti¹, organizzatori, aiutanti e eventuali spettatori/persone accompagnatrici) devono essere informate sulle misure applicate. Spettatori e persone accompagnatrici sono secondo la nostra esperienza poche, visto che lo sport attira il pubblico solo in maniera limitata e se si svolgono con formati speciali.

2. Spogliatoi e gabinetti

Ai partecipanti si consiglia di viaggiare già cambiati e se possibile di non usare gli spogliatoi. In caso di utilizzo di spogliatoi e gabinetti si devono rispettare le direttive del responsabile dell'infrastruttura. Il rispetto delle regole di distanza deve essere continuamente assicurato. Le infrastrutture devono essere tenute igienicamente in modo perfetto.

2.2 Persone alla gara

1. Principio

L'organizzatore deve garantire che in nessun momento si trovino più di 300 persone contemporaneamente sul terreno di gara (gara, centro gara e le tratte di collegamento fra di questi). È possibile fare più blocchi di gara con al massimo 300 persone presenti. Anche altre forme di gara sono possibili, finché non sono presenti più di 300 persone.

Dove non si possono mantenere le distanze minime, gli organizzatori devono fare liste di presenza, così che sia possibile fare un Contact Tracing.

2. Controllo del numero di persone presenti

Per potere controllare il numero di partecipanti, si devono mettere dei limiti alle iscrizioni. Si devono fare liste di partenza per categoria, per potere così rispettare la limitazione di 300 persone presenti. L'iscrizione deve avvenire su un portale online, incluso il pagamento online dell'iscrizione. Così è assicurato il tracciamento e si evita il contatto con il pagamento in contanti.

¹ Per motivi di migliore leggibilità, in tutto il testo la forma maschile rappresenta le persone di tutti i sessi.

Per potere controllare il numero di persone che non sono parte dell'organizzazione e che non partecipano alla gara, gli organizzatori hanno la possibilità di consigliare a spettatori e a persone accompagnatrici di non entrare sul terreno di gara.

2.3 Organizzazione gara

1. Informazioni per i partecipanti

I partecipanti devono essere informati sul concetto di protezione e invitati a seguirlo attraverso il volantino gara, le informazioni finali e tramite le persone dell'organizzazione sul posto.

In particolare, si deve ricordare più volte in maniera adatta le regole superiori.

2. Viaggio di andata e ritorno

I partecipanti devono essere invitati a seguire le regole superiori, in particolare, in caso di viaggi con i mezzi pubblici e gli spostamenti ad essi legati verso gli spogliatoi.

3. Permanenza negli spogliatoi

Per gli spogliatoi si devono prevedere controlli in entrata e uscita, in modo che lo spazio necessario sia rispettato. Nella C.O. non ci sono problemi nell'arrivare al centro-gara già il più cambiati possibili. Per questo si consiglia di rinunciare agli spogliatoi. Per i gabinetti bisogna considerare lo spazio necessario.

4. Svolgimento gara

Il tragitto dei partecipanti deve essere marcato in modo che dall'arrivo al centro gara o al posteggio, questo possa essere seguito in una direzione unica.

Gli spostamenti alla pre-partenza, alla partenza e dall'arrivo al centro-gara devono essere mantenuti il più corti possibili e in maniera più separata possibile.

La zona di attesa prima della partenza reale deve essere un'area ampia per evitare la formazione di code (vedi allegato).

Alla partenza si deve garantire sempre le regole di distanza tra partecipanti e funzionari.

La zona di arrivo deve pure essere prevista con abbastanza spazio. Allo scarico chip bisogna avere delle demarcazioni adatte per mantenere la distanza e gli organizzatori devono farla rispettare.

5. Forme di gara particolari

Alle staffette la zona di partenza e arrivo è definita come zona gara.

Le gare in terreno urbano (C.O. cittadine) devono considerare nel concetto di gara possibili assembramenti di persone o l'attraversamento di zone simili per evitare contatti tra i partecipanti e che ci sia lo spazio necessario (4m² per persona).

Alle gare individuali i partecipanti possono partire con il "sistema a gocce" con intervalli da 30 secondi a 3 minuti (o anche più lunghi), dove bisogna però considerare che le distanze alla partenza siano rispettate. Il numero di persone presenti sul terreno di gara non deve mai superare le 300 persone (vedi allegato).

Allegato

Calcolo numero partecipanti permesso

Come principio superiore vale che il numero di persone presenti non deve essere superato in nessun momento. Se l'organizzatore riesce ad assicurarlo allungando temporalmente la gara, allora la gara può anche svolgersi con più blocchi di massimo 300 persone o in altri formati. Come base per il calcolo delle persone presenti valgono i seguenti parametri:

1. Tragitto da posteggio/stazione al centro gara (CG)
2. Tempo per cambiarsi
3. Tragitto dal centro gara alla pre-partenza
4. Preparazione prima della partenza (tempo di attesa, riscaldamento prima della partenza)
5. Procedura di partenza (numero zone/cancelli di partenza, numero di atleti per ora)
6. Durata della gara
7. Ritorno dall'arrivo (incluso scarico chip)
8. Tempo per cambiarsi
9. Tragitto verso posteggio/stazione

I seguenti valori di riferimento possono venire usati:

- I punti 1, 3, 7 e 9 sono molto dipendenti dal luogo.
- Punto 2 cambiarsi: 10 minuti
- Punto 4 preparazione prima della partenza: 5 minuti
- Punto 5 procedura di partenza: 5 minuti
- Punto 6 durata della gara: sprint 20 minuti, middle 50 minuti, long 80 minuti
- Punto 8 cambiarsi: 10 minuti

Esempio di calcolo:

Tragitto verso il centro gara 10 minuti, cambiarsi 10 minuti, tragitto verso la pre-partenza 20 minuti, preparazione prima della partenza 5 minuti, procedura di partenza 5 minuti, middle 50 minuti, cambiarsi 10 minuti, tragitto verso posteggio/stazione 10 minuti. Tempo di presenza totale: 2 ore.

Con una partenza dalle 10:00 alla mattina con intervalli di partenza (in totale) di un minuto con ogni volta 4 atleti, sarebbero 240 atleti per ora nel terreno. Comprendendo però il tempo di spostamento e preparazione si arriva però a 2 ore sul posto. Il prossimo blocco di partecipanti potrebbe così arrivare alla zona di gara al più presto alle 12:00.

Se vengono però adattati il numero di atleti e gli intervalli di partenza, potrebbero venire calcolati solo 150 atleti per ora. Questo significa 2,5 atleti al minuto (una volta 2 atleti, il prossimo minuto 3 atleti).

Se il tragitto dal posteggio (o deposito vestiti per coloro che viaggiano con mezzi pubblici) è corto, si riduce pure la durata di permanenza del singolo partecipante. Così si può aumentare il numero di partecipanti per ora.

L'esempio mostrato è fittizio. In realtà i tempi possono variare. Si deve considerare abbastanza tempo per gli imprevisti e come riserva. Questo è nella responsabilità dell'organizzatore.

Evitare assembramenti alla pre-partenza

- Con una lista e degli intervalli di partenza ben strutturati si può calcolare molto precisamente quanti partecipanti sono presenti alla partenza.
- Più corto è il tragitto per la partenza, meno riserva viene calcolata dai partecipanti. Zone di partenza ampie con possibilità di riscaldamento riducono il numero di persone per metro quadrato davanti all'orologio della partenza.
- Il tragitto dovrebbe essere descritto precisamente per permettere a tutti i

partecipanti un buon calcolo individuale del tempo necessario. (p.es. 950 m, 100 m dislivello, soprattutto strade forestali, alla fine un sentierino stretto con tanta salita) e i partecipanti dovrebbero essere invitati ad arrivare puntuali (non troppo presto e non troppo tardi) alla partenza.